|  |  |
| --- | --- |
| **FR.IA.04.** | **PENJELASAN SINGKAT PROYEK TERKAIT PEKERJAAN / KEGIATAN**  **TERSTRUKTUR LAINNYA** |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Skema Sertifikasi (~~KKNI~~/Okupasi/~~Klaster~~) | Judul | : | **Pemrogram (*Programmer*)** |
| Nomor | : | **RT-024/LSP-UG/X/2020** |
| TUK | | : | **Sewaktu/~~Tempat Kerja/Mandiri\*~~** |
| Nama Asesor | | : | **ANACOSTIA KOWANDA** |
| Nama Asesi | | : | **DANDI SETYA PERDANA** |
| Tanggal | | : | **Senin, 01 November 2021** |

\*Coret yang tidak perlu

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Unit Kompetensi | Kode Unit -  Judul Unit | : | J.620100.009.02 - | Menggunakan Spesifikasi Program |
| J.620100.016.01 - | Menulis Kode dengan Prinsip sesuai Guidelines dan Best Practices |
| J.620100.017.02 - | Mengimplementasikan Pemrograman Terstruktur |
| J.620100.018.02 - | Mengimplementasikan Pemrograman Berorientasi Objek |
| J.620100.019.02 - | Menggunakan Library atau Komponen Pre-Existing |
| J.620100.021.02 - | Menerapkan Akses Basis Data |
| J.620100.023.02 - | Membuat Dokumen Kode Program |
| J.620100.025.02 - | Melakukan Debugging |
| J.620100.033.02 - | Melaksanakan Pengujian Unit Program |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Hal yang harus dipersiapkan atau dilakukan atau dihasilkan untuk suatu kegiatan terstruktur: | * VSCODE * PYTHON 3 * PC / Laptop | | |
| **Hal yang perlu didemonstrasikan** |  | | |
| **Umpan balik untuk asesi:** | | | |
| Tanda Tangan Asesi | | Tanda Tangan Asesor | Nama & Tanda Tangan  *Supervisor* Tempat Kerja |

\*) Apabila asesi pada level 4 ke atas, berikan tugas proyek yang meliput tentang pemecahan masalah dan analisa